



プログラマブル・キャラクター・ジェネレーター

PCG<sup>MODEL</sup>8100

取扱説明書



株式会社HAL<sup>TM</sup>研究所

## 目 次

### 第1章 PCGの基本

- 1-1 PCGの特徴 ..... 1
- 1-2 PCGの基本構成 ..... 2

### 第2章 PCGの接続方法

- 2-1 PCGの接続方法 ..... 3
  - ・PC-8001 ..... 3
  - ・MZ-80C ..... 5
  - ・MZ-80K(キャラクタージェネレーター2個タイプ) ..... 8
  - ・MZ-80K(キャラクタージェネレーター1個タイプ) ..... 8
  - ・MZ-80K2(E) ..... 8
  - ・PET/CBM ..... 9
- 2-2 接続後のチェック ..... 11
- 2-3 音量の調節(PCG-8100, PCG-6500) ..... 13
- 2-4 音のチェック(PCG-8100, PCG-6500) ..... 14

### 第3章 PCG・AIDの説明と使用方法

- 3-1 PCG・AIDとは ..... 16
- 3-2 コマンドの説明 ..... 16
- 3-3 PCG・AIDの使用方法 ..... 19
- 3-4 PCG・AIDの使用例 ..... 21

### 第4章 音の出し方について(PCG-8100, PCG-6500)

- 4-1 音出しの為にプログラムと説明 ..... 25
- 4-2 応用プログラム ..... 28

### 第5章 キャラクターの定義とコピー

- 5-1 再定義とは ..... 31
- 5-2 定義及びコピーのタイミング ..... 31
- 5-3 キャラクターの定義方法 ..... 33
- 5-4 キャラクターのコピー方法 ..... 44

## 第6章 PCGの技術資料

6-1	PCGを使用したグラフィック	54
6-2	PCG・AIDをディスクに使用する方法	56
6-3	同期のとり方	57
6-4	キャラクターのハードコピー	59
6-5	PCGサポートルーチン	64
6-6	PCG-6500にスイッチを取り付ける	69
6-7	PCGのソフトウェアスイッチ	71

## 付 録

A	PCG・AIDソースリスト	73
B	PCG回路図	92
C	キャラクターパターン列	96

# PCG

# REFERENCE MANUAL

MODEL  
**PCG6500**

MODEL  
**PCG8000**

MODEL  
**PCG8100**

**HAL**™ LABORATORY CO. L. T. D.

# PCG-8100

サポート・プログラム

in

ROM

SET

MAT

TALK